



LE CERTIFICAT DE QUALIFICATION PROFESSIONNELLE

Technicien Sportif Régional de Basket-ball

Les « plus » du CQP Technicien Sportif Régional de Basket-ball

- + Diplôme professionnel
- + Rémunération possible et légale (dans la limite d'un seuil de 360 heures)
- + Allègement de formation pour les titulaires des diplômes fédéraux
- + Parcours individuel de formation
- + Suivi individualisé du stagiaire
- + Formateurs et tuteurs expérimentés
- + Possibilité de Validation des Acquis de l'Expérience

Les « bonnes raisons » de choisir le CQP Technicien Sportif Régional de Basket-ball

Pour vous, entraîneur ou futur entraîneur :

- + Pour pouvoir animer contre rémunération en toute autonomie et toute légalité
- + Pour développer vos compétences
- + Pour obtenir une première qualification dans les activités sportives

Pour vous dirigeants d'association :

- + Pour améliorer les compétences de vos entraîneurs
- + Pour offrir à vos adhérents une pratique sécurisée
- + Pour diversifier votre offre d'activités

Les conditions d'entrée en formation ou pré-requis obligatoires

- + Etre titulaire de l'attestation de formation aux premiers secours (PSC 1)
- + Etre titulaire du diplôme Initiateur ou d'un allègement de formation de la FFBB
- + Présenter une attestation de pratique du Basket Ball de 100 heures et d'encadrement de 300 heures délivrées par le club
- + Etre licencié à la FFBB et avoir 16 ans minimum

Coût de la formation CQP Technicien Sportif Régional de Basket-ball

1/ POUR LES SALARIES :

Après avoir justifié de la formation, l'association employeur sera intégralement remboursée du coût de la formation par l'OPCA UNIFORMATION.

2/ POUR LES BENEVOLES :

Les coûts de formation prennent en compte ceux de la formation initiale, les contenus présentiel 1, 2 et 3, le complément correspondant aux stages et aux évaluations complémentaires ainsi qu'à la formation e-learning.



LE CERTIFICAT DE QUALIFICATION PROFESSIONNELLE

Technicien Sportif Régional de Basket-ball

Les « Prérogatives » du CQP Technicien Sportif Régional de Basket-ball

- + Le titulaire du CQP Technicien Sportif Régional de Basket-Ball entraîne un maximum de 2 équipes qu'il manage en compétition.
- + Les prérogatives d'exercice du titulaire du CQP TSRBB se limitent, au plus, à un volume horaire de 360 heures / an.
- + Il ne peut intervenir auprès d'un public scolaire sur le temps contraint, ni dans le champ du sport professionnel.
- + Il encadre en toute autonomie.
- + Il organise son activité pour répondre aux objectifs sportifs, dans le respect des règlements de la compétition et de l'intégrité des joueurs dont il a la responsabilité.
- + Dans tous les cas, ses interventions visent à atteindre la meilleure performance possible en compétition au travers d'objectifs et de contenus de séances adaptés, dans le cadre du programme d'entraînement.

Comment financer son CQP Technicien Sportif Régional de Basket-ball

- + Pour les salariés (CDI, CDD, Contrat de professionnalisation, CUI, CAE, Contrat d'Avenir...) dont les structures employeurs sont à jour de leurs cotisations au titre de la formation professionnelle continue vous pouvez faire appel aux dispositifs suivants:
- + Le contrat de professionnalisation
- + La période de professionnalisation
- + Le plan de formation
- + Le DIF
- + Le CIF

Durée et contenus du CQP Technicien Sportif Régional de Basket-ball

- + 1/ Présentiel 1 : Procédés d'entraînement, adresse, fondamentaux individuels, jeu a effectif réduit, jeu 5x5, développement physique, observation / évaluation, communication, accueillir / organiser, sécurité / responsabilité, milieu environnant, réglementation administration. 40 Heures au minimum.
- + 2/ Présentiel 2 : Procédés d'entraînement, adresse, jeu a effectif réduit, jeu 5x5, développement physique, observation / évaluation, communication, accueillir / organiser, sécurité / responsabilité, milieu environnant, réglementation administration. 45 Heures au minimum.
- + 3/ Présentiel 3 (FOAD) : Développement physique, Observation évaluation, arbitrage code de jeu, communication et sécurité / responsabilité. 36 Heures au minimum.

Conditions d'allègement et équivalence

- + Les procédures de reconnaissance des acquis donnent des équivalences (Cf. les tableaux en annexes)
- + Une demande de dispense du niveau animateur peut être demandée au Conseiller Technique et Sportif Vincent CHETAIL (s'adresser à la Ligue CA de Basket Ball)



PRESENTATION DES ÉPREUVES DU C.Q.P.T.R.S.B.B



LE PRÉSENTIEL 1

Epreuve 1 : Mise en situation Pédagogique (25')

- 3 sujets sont préparés en amont de l'épreuve.
- La séance sur papier fournie par le candidat doit être une séance de 1H30.
- Le jour de l'évaluation le candidat tire au sort un de ses 3 sujets et le présente.
- Le candidat prend 5 minutes pour présenter sa séance.

Le jury choisit le ou les exercices que le candidat animera pendant 20 minutes maximum.

Epreuve 2 : Pratique Sportive

Lors de son épreuve pédagogique, le candidat devra démontrer sur le terrain parmi les joueurs, et à un moment de son choix :

- Un point de fondamentaux Offensifs individuels **en rapport avec le sujet de mise en situation pédagogique traité.**
- Un point de fondamentaux Défensifs individuels, le tout dans une relation de jeu à deux, **en rapport avec le sujet de mise en situation pédagogique traité.**
- **Il sera jugé sur :**
 - La cohérence de ses choix.
 - La précision et la justesse de son intervention.
 - La clarté de sa prise de parole.

Epreuve 3 : Epreuve Orale (20')

Le jour de l'examen, le candidat passe un entretien de 20 minutes devant un jury susceptible de lui poser une série de différentes questions, toutes en rapport avec les items présents sur la grille d'évaluation.

Afin de réussir son épreuve le candidat devra donc entreprendre une démarche personnelle de prise d'informations sur les différents items de la grille d'évaluation.

LE PRÉSENTIEL 2

Epreuve 1 : Mise en situation Pédagogique (30')

- 3 sujets sont préparés en amont de l'épreuve.
- La séance sur papier fournie par le candidat doit être une séance de 30 minutes.
- Le jour de l'évaluation le candidat tire au sort un de ses 3 sujets et le présente.
- Nous partirons du principe que les joueurs(ses) sont déjà échauffé(e)s.

Epreuve 2 : Pratique Sportive

- Lors de son épreuve pédagogique, le candidat devra démontrer sur le terrain parmi les joueurs, et à un moment de son choix :
 - Un point Technico Tactique Offensif **en rapport avec le sujet de mise en situation pédagogique traité.**
 - Un point Technico Tactique Défensif **en rapport avec le sujet de mise en situation pédagogique traité.**
- **Il sera jugé sur :**
 - La cohérence de ses choix.
 - La précision et la justesse de son intervention.
 - La clarté de sa prise de parole.

Epreuve 3 : Epreuve Orale (20')

Le jour de l'examen, le candidat passe un entretien de 20 minutes devant un jury susceptible de lui poser une série de différentes questions, toutes en rapport avec les items présents sur la grille d'évaluation.

Afin de réussir son épreuve le candidat devra donc entreprendre une démarche personnelle de prise d'informations sur les différents items de la grille d'évaluation.

Epreuve 4 : Vidéo (30')

- Une séquence vidéo d'un mouvement offensif est projetée 5 fois, entre chaque passage un laps de temps de 30 secondes est laissé au candidat pour reporter ce qu'il a vu sur une feuille fournie comportant des 1/2 terrains pré-tracés.
- Le candidat devra définir 3 axes de travail pour faire évoluer cette forme de jeu.

Epreuve 4.2 : Analyses statistiques (20')

- Le jury fournit une feuille de statistiques de la première mi-temps d'un match.
- Le candidat rédige une analyse en définissant des priorités techniques et technico-tactiques pour la deuxième mi-temps.

LE PRÉSENTIEL 3

FOAD

Réalisation du parcours de formation à distance (FOAD) dans son intégralité (Module 1 et Module 2).

Mémoire

- **Travail personnel du stagiaire portant sur 1 seul des 3 thèmes :**

La préparation physique, sous forme d'un mémoire de 13 à 15 pages maximum (taille Arial 11, interligne 1,5, marge de 2cm à droite et à gauche).

Ou:

La vidéo, un mémoire de 4 à 5 pages maximum (taille Arial 11, interligne 1,5, marge de 2cm à droite et à gauche), accompagné d'un montage de séquences vidéo d'une durée comprise entre 2 et 3 minutes (sur clé USB).

Ou:

L'environnement professionnel, sous forme d'un mémoire de 13 à 15 pages maximum (taille Arial 11, interligne 1,5, marge de 2cm à droite et à gauche).